



RESOLUCIÓN No.26

De 28 de Octubre de 2015

“POR MEDIO DE LA CUAL SE SANCIONA A UNOS JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS DE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN LOS TORNEOS DE LA LIGA ANTIOQUEÑA DE FÚTBOL SEDE URABA”

La Comisión Disciplinaria de los Campeonatos Departamentales de Clubes de la Liga Antioqueña de Fútbol, en uso de sus facultades legales, reglamentarias, estatutarias y actuando de conformidad con el Reglamento de Competición para los Campeonatos de Clubes del año 2015 y,

CONSIDERANDO:

Que es deber de la Comisión sancionar a todos aquellos Jugadores y Cuerpos Técnicos 12. que infrinjan las normas establecidas en las Reglas de Juego,

RESUELVE:

ARTÍCULO PRIMERO: Sancionar a los siguientes jugadores e integrantes de cuerpos técnicos:

DIA - PARTIDO	CATEG	JUGADOR	EQUIPO	FECHAS	CONTENDOR
OCTUBRE 24	SUB 13	YAMID M. PALACIOS	MANCHESTER	1 FECHA – ART 78A	CARIBE F.C
OCTUBRE 24	LIBRE	EDWIN HERNANDEZ C.	NUEVA COLONIA	1 FECHA – ART 87A	SINTRAINAGRO
OCTUBRE 24	SUB 13	JENIER SANCHEZ	BARCELONA JEHOVANISI	4 FECHAS –79B	NUEVOS TALENTOS
OCTUBRE 24	SUB 13	MATEO MURILLO	C.D NUEVOS TALENTOS	4 FECHAS –79B	BARCELONA JEHOVANISI

OTROS

Establecer marcador 3x0 en favor de **CORBANACOL** de la categoría SUB 11 porque el equipo **NECOCLI TV** no se presentó al terreno de juego como lo estipula el artículo 46.

El recurso de **Urabá Estelar F.C** no procede por que no cumple con los requisitos.

ARTÍCULO SEGUNDO: Notificar el contenido de la presente Resolución a los interesados en los términos legales y reglamentarios.



Colanta®

INDEPORTES
ANTIOQUIA

G GOLTY®

telemedellín
aquí te ves

ARTÍCULO TERCERO: Contra la presente Resolución proceden los recursos de reposición y apelación, interpuestos por escrito y dentro de los términos legales para tal efecto.

Dada en Apartadó, a los veintiocho (28) días del mes de octubre de 2015.

Original Firmado

LUIS FERNANDO VALENCIA ARROYAVE
Comisión Disciplinaria

Original Firmado

CARLOS MARIO MONTOYA CARDONA
Comisión Disciplinaria

Original Firmado

SESNEY BERRIO ALVAREZ
Comisión Disciplinaria